

## ACORDAREA PREMIILOR DE EXCELENȚĂ “CNIV 2010”

*Se acordă pentru implementarea și promovarea tehnologiilor moderne în educație și cercetare*

- lucrări, cărți, programe și strategii, produse software educaționale realizate de autori, echipe de specialiști, organizații (școli și licee, universități, instituții, companii și firme)

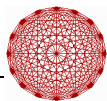
### PRECIZĂRI

- Începând cu ediția din anul 2007 se acordă PREMII DE EXCELENȚĂ CNIV (premii de recunoaștere) pentru idei inovatoare de cercetare-dezvoltare
- Acordarea premiilor (DIPLOMĂ DE EXCELENȚĂ) are în vedere obiectivele și standardele declarate ale CNIV și ține seama de contribuția deosebită a lucrărilor și autorilor la proiectul CNIV

**Legendă :** prima coloană reprezintă nr. crt. - nr. de înscriere al lucrării, iar ultima coloană reprezintă pagina din volumul tipărit la care se află lucrarea respectivă.

## Premii de excelență “CNIV 2010” – Premii de recunoaștere

-	<b>iTeach - Platforma online pentru dezvoltarea profesională continuă,</b> <a href="http://iteach.ro">http://iteach.ro</a> Centrul pentru Inovare în Educație (TEHNE România), Institutul de Științe ale Educației și Ministerul Educației, Cercetării, Tineretului și Sportului <a href="http://www.tehne.ro">www.tehne.ro</a> , <a href="http://www.ise.ro">www.ise.ro</a> , <a href="http://www.edu.ro">www.edu.ro</a>	-
-	<b>Top UB – revista online a Universității din București,</b> <a href="http://topub.unibuc.ro/">http://topub.unibuc.ro/</a> Biroul de Relații Publice, Universitatea din București, <a href="mailto:pr[at]unibuc.eu">pr[at]unibuc.eu</a>	-
-	<b>Drupal România (Content Management System),</b> <a href="http://drupal.org.ro/">http://drupal.org.ro/</a> Asociația Drupal România	-
-	<b>Moodle România- Platforma de e-Learning, training și cursuri online,</b> testare, evaluare și autoevaluare, <a href="http://www.moodle.ro/">http://www.moodle.ro/</a> Comunitatea Moodle România	-
5-50	<b>Moodle Romania – utilizare moodle, teorie și practică</b> George Văju, Cosmin Herman, Moodle Romania	83
2-02	<b>Utilizarea tehnologiilor multi-touch în învățarea bazată pe proiect</b> Radu Jugureanu – SIVCO România SA	33
3-00	<b>Elaborarea unor principii pedagogice de proiectare a software-ului educațional inteligent</b> Olimpiu Istrate, Radu Gramatovici – Universitatea din București	49
4-05	<b>Tehnologiile ABBYY pentru recunoașterea optică a caracterelor.</b> <b>Automatizarea prelucrării chestionarelor de examen</b> Marin Vlada – Univ. din Bucuresti, Octav Ivanescu – Star Storage, Ivan Babiy - ABBYY	68



44-35	<b>QUARTZ MATRIX, Iași, Widgit – Educație prin simboluri</b> Violeta Huțu, marketing manager, QUARTZ MATRIX, Iași	277
18-36	<b>QUARTZ MATRIX, Iași, ProLang® - laborator fonetic digital pentru învățarea limbilor străine</b> Violeta Huțu, marketing manager, QUARTZ MATRIX, Iași	130
35-38	<b>Pachetul de aplicații LEMATEX – Lecții și teste de matematică pentru liceu</b> Ana Nicoleta Avramescu, Colegiul Tehnic "Matei Corvin" Hunedoara	228
10-43	<b>Mediul colaborativ Wiki utilizat în instruire și formare</b> Prof. Radu Claudia – Școala Gimnazială „Gheorghe Lazăr”, Zalău Prof. Negrea Flavia – Colegiul Tehnic „A.P.Ilarion”, Zalău	305
29-28	<b>Web Security Platform (W. S. P)</b> Coman Florin Alexandru, Avădănei Andrei, Adoamnei Andrei	190

