

Nr. crt. Nr. însc.	TITLUL LUCRĂRII, AUTORII	Pag.
SECȚIUNEA A: Tehnologii e-Learning și Virtual Reality		
1-0	Asupra mecanismelor de corelare a programelor de studii cu nevoile pieței muncii și ale societății bazate pe cunoaștere Dorin-Mircea Popovici	19
2-0a	creatiVE – Școala de vară de medii virtuale Atelier de creație, dezvoltare personală și profesională Raluca Alexandra Huțanu, Amena Ionaș, Alexandru Șerban, Floris Stoica-Marcu, Matei-Ioan Popovici, Andrei Mitran	30
3-4	Pionieri ai informaticii românești: Leon Livovschi și Octavian Bâscă de la Universitatea din București Marin Vlada	34
4-5	Prof. dr. Constantin P. Popovici, unul dintre promotorii informaticii românești Marin Vlada, Afrodita Iorgulescu	42
5-1	Implicarea școlilor în proiectul european Inspiring Science Education Mihaela Garabet, Ana Maria Bâldea, Radu Jugureanu	47
6-35	Utilizarea tehnologiei în evaluarea educațională Silvia Făt	54
7-7	Matematica și inteligențele multiple Irina Vasilescu	59
8-42	Premisele apariției software-ului educațional în învățământ Ileana Petrescu	63
9-38	Reformele în domeniul învățământului profesional tehnic din R. Moldova – provocări, oportunități și perspective. Anastasia Berejanski	70
10-40	Evaluarea percepțiilor și expectativelor participanților în cadrul procesului de predare - învățare e-learning Svetlana Bîrlea, Irina Todos	77
SECȚIUNEA B: Software educațional în învățământul universitar Proiecte și Aplicații		
11-3	Dan D. Farcaș – de la calculatorul MECIPT-1 (Timișoara) la gândirea pluralistă Marin Vlada	83

12-17	Noul modul de gestionare a alocării automate a temelor de finalizare a studiilor în platforma de învățământ on-line Easy-Learning Radu Rădescu, Mihai Ureche	88
13-18	Noul modul de gestionare a alocării automate a temelor la alegere în platforma de învățământ on-line Easy-Learning Radu Rădescu, Mihai Ureche	94
14-21	Platforma Web pentru analiza materialelor cu proprietăți electroconductive Raluca Maria Aileni	102
15-22	Software VirtuaLab – incursiune virtuală în laboratoare Raluca Maria Aileni	106
16-50	Aspecte metodologice de implementare a metodei proiectelor utilizând mediul Scratch Andrei Braicov, Tatiana Velicova	109
SECȚIUNEA C: Software educațional în învățământul preuniversitar. Proiecte și Aplicații		
17-6	Noi metode de învățare – Metoda învățării pe bază de proiect: Experimentul științific „Eratosthenes” Marin Vlada, Adrian Adăscăliței	119
18-9	Oportunități pentru educația STEM în Europa- proiectul Scientix Melcu Cornelia, Vasilescu Irina	126
19-32	Predarea științelor cu ajutorul unor resurse digitale inovative - Proiectul UE Inspiring Science Education Cristina Nicolăiță	131
20-8	Linux MultiMedia Studio (LMMS) în proiectul e(Twin)-live SOUNDmania Gabriela Ileana Crișan, Darius Borza, Cătălin Mureșan	136
21-37	Promovarea unei comunicări interculturale eficiente în spațiul virtual eTwinning- Tweaster Marelia Carmen Nicolăiță	139
22-26	Smart Share V2 Alexandru Kiraly, Georgeta Cozma, Nicoleta Șandor	143
23-27	Moise vs Blood Georgeta Cozma, Echipa Multitouchenme și Atelier Transdisciplinar	148

24-10	„In the land of... STEM”, colaborare prin Intermediul aplicației Padlet Mihaela Pavel, Ștefania Smaranda Nedelcu	154
25-19	Optimizarea procesului didactic prin intermediul software-lor educaționale de concepție proprie Natalia Burlacu	158
26-20	Evaluarea asistată de calculator cu aplicația Wondershare Quiz-Creator Ileana Dogaru	166
27-41	Plumb – lecție interdisciplinară Behiye-Begum Yuzgulen, Alin Roșu, Cristina Iordaiache, Ovidiu Roșu	171
28-43	Influențele software-ului educațional în învățământ Ileana Petrescu	175
29-46	Metode și procedee active utilizate în procesul didactic prin prisma software-ului educațional Ileana Petrescu	183
30-47	Software educațional. Test demo realizat în limbajul de programare Java Ileana Petrescu	191
31-48	Instrumente software utilizate pentru realizarea materialelor didactice specifice domeniului tehnic Clementina Preda, Gabriela Mustață, Mihaela Onuțu	195
32-44	Lecții virtuale. Pompe Simona Opreș	203
33-45	Lecții virtuale. Determinarea abaterilor de formă și poziție cu ajutorul comparatorului Sergiu Oprea, Simona Opreș	207
34-49	Utilizarea tabletelor si a jocurilor pentru a trezi Interesul elevilor pentru știință Lucreția Roxana Ciobanu, Nectara Elena Mircioagă	211
35-39	Fizica pe înțelesul tuturor Bogdan Marius Bologna, Flavius Husein, Natașa Peteu, Gina Elena Șerban	217

SECȚIUNEA D: “Intel® Education” Inovare în educație și cercetare. Learning, Technology, Science		
36-2	Experimentul „Eratosthenes” – o activitate atractivă și relevantă pentru elevi Mihaela Garabet, Ion Neacșu	227
37-36	Integrarea activităților de modelare pe calculator în activitatea didactică – oportunitate și beneficii Barbara Maria Fazecas, Karina Renata Nicoară, Mario Rareș Borșa, Daly Marciuc, Viorel Solschi	231
38-31	My School’s Page Mihai Mătrăguna, Mihaela Grigorescu, Cristina Iordaiache, Ovidiu Roșu	238
39-25	La confluența granițelor Arta și știința în armonia cunoașterii Luminița Dominica Moise, Ruxandra Cristea	241
40-11	Implicarea internațională a elevilor în studii și cercetări științifice prin intermediul proiectelor eTwinning Iuliana Ciubuc, Alexandru-Florin Moise	247
41-12	Implicarea copiilor preșcolari în proiecte internaționale eTwinning Cornelia Ursu	250
SECȚIUNEA E: Training și management educațional. Strategii, Obiective, Calitate		
42-29	Semințe pentru viitor – Transdisciplinaritatea experimentală Georgeta Cozma	259
43-15	Transdisciplinaritatea – provocare pentru elevi și profesori Andreea Apetrei, Irina Isabella Savin	266
44-13	O formă de management pentru învățământul la distanță Cezar Ghergu, Laurențiu Ghergu, Mihai Roșu	270
45-14	Rolul facilitatorului în procesul instructiv – educativ Irina-Isabella Savin	277
46-20	Dezvoltarea competențelor informatice, tehnologice și ecologice a elevilor în context european Mihaela Băsu	284
47-24	Utilizarea instrumentelor e-Learning mobile	288

	Zoltán Élthes	
48-30	Selfie adolescentin pe fundal muzical Ramona-Cristina Bălănescu	293
49-33	Curs de formare a profesorilor folosind modelul Flipped Classroom Cătălina Nicolin	300
50-16	The International Spread of English Denisa Bianca Pasăre	305