

CUPRINS GENERAL

CNIV 2009, ediția a VII-a	15
SECȚIUNEA A	
Tehnologii e-Learning și Virtual Reality Cercetare și dezvoltare	23
SECȚIUNEA B	
Software educațional în învățământul universitar Proiecte și aplicații	121
SECȚIUNEA C	
Software educațional în învățământul preuniversitar Proiecte și aplicații	177
SECȚIUNEA D	
Intel® Education, Inovare în educație și cercetare Proiecte și aplicații	293
SECȚIUNEA E	
Training și management educațional, Strategii, obiective, calitate	387
A N E X Ă	
- Regulamentul concursului “Software educațional” - Lista evaluatorilor CNIV 2009	421
INDEX AUTORI	437

C U P R I N S

Nr. crt. Nr.încsc.	TITLUL LUCRĂRII, AUTORII	Pag.
SECȚ. A: Tehnologii e-Learning și Virtual Reality		
1-00	Impactul pozitiv al programelor de eLearning Olimpius Istrate	25
2-01	Perspective ale instruirii bazate pe proiect. Utilizarea aplicațiilor multimedia și multisenzoriale Radu Jugureanu, Ion Roceanu	35
3-02	BETT 2009 – Tehnologii moderne pentru dezvoltarea învățământului și cercetării Marin Vlada, Radu Jugureanu	41
4-03	Metodologia conceperii, elaborării și redactării lucrărilor științifice Marin Vlada	47
5-05	Cursuri de formare continuă on-line: cursuri.trainingimm.ro Liviu Beldiman, Vasile Ifrim	54
6-74	Web 2.0 - un fundament al universității de mâine Iulian Brezeanu, Gabriel Gorghiu	59
7-75	Noile tehnologii în educație – între slogan și impact autentic în activitatea de predare-învățare Simona Velea	66
8-54	Laborator mobil de învățare pentru activități tutoriale interactive Victor Romanescu	69
9-73	Experimentul virtual – alternativă de investigare științifică cu profund caracter educațional Gabriel Gorghiu, Laura Monica Gorghiu, Iulian Brezeanu, Ana-Maria Suduc, Mihai Bîzoi	76
10-40	E-learn.ro – Comunitatea ce încurajează schimbul de experiență între utilizatori Ciprian Borodescu	81

11-15	Soft educațional de instruire în domeniul circulației rutiere Pușcașu Gheorghe, Codreș Alexandru, Codreș Bogdan, Pușcașu Profirița	86
12-25	Soluții tehnice moderne de integrare a laboratoarelor tehnologice în curriculum-ul disciplinelor tehnice specifice domeniului mecanic: post pilot de realitate virtuală Dudulean Cristian, Starețu Ionel	93
13-21	Programul NexusT pentru dezvoltarea unei rețele nonformale de învățare în domeniul științei și tehnicii M. R. Milici, Florin Munteanu, A. Greculeac	98
14-16	Platforma e-Learning pentru studiul aplicațiilor de tip CAD Horlescu Gabriela-Brândușa	105
15-33	Crearea schemelor cognitive asociate prin intermediul software educațional Elena Railean	112
16-63	Harta virtuală a spiritualității băcăuane Ema-Maria Fâciu, Gabriel Stan, Mihaela-Liliana Ciuchi, Cristina Sichim, Ana Întuneric, Aurelia Bocancea	117
SECȚ. B: Software educațional în învățământul universitar Proiecte și Aplicații		
17-78	Dezvoltarea de module interactive într-o platformă e-learning on-line Radu Rădescu	123
18-79	Implementarea unei aplicații pentru sisteme e-learning cu capabilități multimedia streaming Radu Rădescu, Andrei Marinescu	131
19-42	Encouraging students' learning potential with Testing Assistant Student Traian Anghel, Delilah Florea, Adrian Florea	136
20-59	Materii prime și materiale textile – Lecție interactivă Băsu Mihaela, Dan Dorin	144
21-65	Centru Virtual de Instruire pentru Proiectarea Încălțăminteii Aura Mihai, Mehmet Sahin, Mariana Paștină, Marta Cătălina Harnagea	149

22-82	<p>Noi perspective în modelarea virtuală 3D a produselor de îmbrăcăminte în contextul procesului de "mass customization" și personalizare a acestora</p> <p>Avădanei Manuela, Pintilie Ecaterina, Filipescu Elena, Filipescu Emilia</p>	156
23-77	<p>Aplicație pentru testarea cunoștințelor în domeniul claselor de cusături pentru confecții textile</p> <p>Aileni Raluca Maria, Farima Daniela, Ciocoiu Mihai</p>	163
24-22	<p>„Zidit de om, creat de Domnezu” – utilizarea tehnologiei multimedia pentru studii sociologice, teologice, de arhitectură, cultură și artă</p> <p>L. Dan Milici, Ionuț Șandru, Victor Șutac</p>	168
SECT. C: Software educațional în învățământul preuniversitar. Proiecte și Aplicații		
25-13	<p>Proiectarea software-ului educațional în proiectul SEI</p> <p>Dorina Jugureanu, Radu Jugureanu</p>	179
26-80	<p>MouseArtist – http://www.liis.ro/~mouseartist/</p> <p>Sergiu-Silviu Hriscu, Ioan Fronea, Vlad-Mihai Constantinescu, George-Alexandru Ilaș, Emanuela Cerchez, Marinel Șerban</p>	186
27-36	<p>Proprietățile periodice ale elementelor chimice</p> <p>Ghiniță Elena, Emilian Băcilă, Florina Sporea-Iacob, Cristina Iordaiache, Ovidiu Roșu</p>	190
28-37	<p>Aplicația Premium</p> <p>Temian Vlad, Ignea Alina, Bucur Raul, Iordaiache Cristina, Roșu Ovidiu</p>	197
29-27	<p>Istoria Imperiului Bizantin</p> <p>Gherasim Nicu-Daniel, Cazaciuc Robert Lucian, Coman Florin Alexandru, Costineanu Raluca, Giorgie Daniel Vlad</p>	205
30-26	<p>Virtual Lessons</p> <p>Coman Florin Alexandru, Gherasim Nicu Daniel, Costineanu Raluca, Giorgie Daniel Vlad</p>	212
31-10	<p>Software educațional</p> <p>„Ultima noapte de dragoste, întâia noapte de război”</p> <p>Cazimir Geantă, Ioan Visoschi, Stanciu Mihaela</p>	218

32-84	Lecția virtuală – o cale către elevul „digital native” Chiribău-Albu Mihaela-Alina , Apetrei Ciprian, Terliță-Răuțchi Dragoș-Neculai, Corugă Ana-Maria, Negru Ana-Maria, Macovei Florina	223
33-69	„O scrisoare pierdută” și computerul Greco Iulia Alexandra, Corneliu Goldu	228
34-51	E-Learning pentru polinoame Dragomir Luminița, Greco Gabriela, Greco Iulia Alexandra	233
35-47	Studiul curentului alternativ utilizând aplicații Flash Panait Bogdan, Pietrușel Andrei, Ghergu Cezar	236
36-09	Lecții virtuale de electrocinezică. Legile lui Kirchhoff Raluca Turc, Raul Miron, Manuela Lupaescu	241
37-53	Simularea didactică – metodă eficientă în procesul de predare-învățare Liana-Dolores Voinea	245
38-55	Soft-ul de evaluare „Teste computerizate pentru educație ehnologică” Paulina Matei	248
39-43	Trecut și viitor în educația elevilor Irina-Isabella Savin	253
40-41	Platformele educaționale virtuale – mijloace moderne de aplicare a tehnologiilor de predare-învățare-evaluare Ana Gherghina	258
41-44	Energia hidraulică – energie regenerabilă Lupșa Adrian, Zaharia Radu, Manta Sorin Eduard, Peteu Natașa, Țanu Carmen Fella	262
42-58	Criterii de clasificare a produselor alimentare - lecție interactivă Băsu Mihaela	266
43-66	Construcții geometrice realizate cu Cabri Geometry II Nicolae Păuna, Gabriel Gorghiu	269
44-18	Instruirea la distanță – un imperativ al timpului Luca Nicolae, Șuletea Angela, Ghieșu Victor, Șuletea Dorin	274
45-71	Care pe Car(t)e!? – Matematică clasa a III-a Țocu Virginia	277

46-28	<p align="center">Using of Graphic Software in the Education in Colour Knowledge</p> <p align="center">Zlatina Kazlacheva, Magdalena Pavlova</p>	279
47-31	<p align="center">Anim'all – un proiect eTwinning pentru învățământul primar</p> <p align="center">Dorina Marin Elevii din clasa a II-a și a IV-a de la Școala "Dimitrie Anghel"</p>	283
48-35	<p align="center">Dezvoltarea creativității prin design vestimentar</p> <p align="center">Dumitru Alina-Grup, Suci Nicoleta</p>	285
49-52	<p align="center">Utilizarea mijloacelor moderne în comunicare</p> <p align="center">Gall Mihaela</p>	290
<p>SECT. D: "Intel® Education" Inovare în educație și cercetare. Learning, Technology, Science</p>		
50-34	<p align="center">Arhiva educațională .campion http://campion.edu.ro/arhiva/</p> <p align="center">Vlad Manea, Emanuela Cerchez, Marinel Șerban</p>	295
51-46	<p align="center">Portal Creare Lecții Interactive</p> <p align="center">Savuță Irina, Petrescu Dan, Crăciun Maria, Dăncescu Emilian</p>	303
52-49	<p align="center">Platforma educațională PhunPhysics</p> <p align="center">Holeleu Alexandra, Lascu Oana, Popescu Radu</p>	306
53-50	<p align="center">LearnGraphs</p> <p align="center">Budișteanu Ionuț Alexandru, Mlisan Mirela</p>	312
54-70	<p align="center">Creativitate, inovare și colaborare: „Magic but real experiments”</p> <p align="center">Cziprok Claudia, Radu Claudia</p>	320
55-67	<p align="center">Proiect de utilizare a tehnologiei verzi pentru o dezvoltare durabilă</p> <p align="center">Ana-Maria Luchian, Florina Aidoiu, Daniel Lupu, Mădălin Ene, Mihaela Garabet</p>	326
56-68	<p align="center">Proiect de utilizare a energiei fotovoltaice - fântâna arteziană</p> <p align="center">Cîrmiș Andrei, Popescu Remus, Neacșu Ion, Munteanu Dragoș</p>	329
57-45	<p align="center">Interactive English</p> <p align="center">Țirban Ionuț Paul, Junea Alexandru Ioan, Buran Claudia, Mihalea Cristina, Hora Florentina</p>	332

58-56	Jurnalul electronic Șerban Cătălin Petrișor, Nicolaescu Nicolae, Popescu Iulia, Șerban Liliana	337
59-61	Constanța Tower Baciu Laurențiu Costin, Cioroiu Adrian Nicu, Davidescu Alina Maria, Vasile Iuliana	344
60-48	Portofoliul în format electronic – e-portofoliu Văju George	350
61-81	Platforma AeL în sprijinul activităților de consiliere Văju George, Zbânca Violeta, Murgu Simona	354
62-57	Jocuri Olimpice de Iarnă Niculăescu Nicolae	359
63-32	Eficiența utilizării noilor tehnologii în educație TIC 2009 Silvia Fat, Adrian Vicențiu Labăr	364
64-24	Analiza curriculei din România pentru studiul științelor la intersecție cu programe europene similare L. Dan Milici, Mihail Erhan	370
65-38	Cunoașterea în euația noii economii Muntean Doina	379
66-30	Promotion of entrepreneurial skills through E-learning Luca Nicolae	384
SECȚ. E: Training și management educațional. Strategii, Obiective, Calitate		
67-04	Structuri, management și legislație în învățământul superior Studiu de caz: Carta universitară declarată parțial neconstituțională din 11 iunie 2009 Marin Vlada, Adrian Adăscăliței	389
68-72	Eficiența învățării cu ajutorul mijloacelor multimedia Dan Dorin, Blaga Mirela	396

69-62	“Formare și dezvoltare profesională în mediul defavorizat” Phare 2006 Gabriel Stan, Mihaela-Liliana Ciuchi, Ema-Maria Fâciu	401
70-85	Studiul de cercetare privind corelația dintre managementul educațional universitar românesc și cerințele educației europene Steluța Radu Luminița Pîrvulescu	408
71-39	Cercetări privind funcționarea firmelor de exercițiu pentru studenți și implicațiile ei asupra competențelor absolvenților de învățământ superior Steluța Radu, Luminița Pîrvulescu	417